



Aplicatii Integrate pentru Intreprinderi Semestrul de Toamna 2013

Laborator 3

Gestiunea informațiilor dintr-o bază de date MySQL prin JDBC



Continut

- JDBC – functionalitate, componente, arhitectura
- Ce este un “driver” de conectare la un sistem de gestiune pentru baze de date
- Configurare Connector/J
- Arhitectura JDBC
- Conectarea la sistemul de gestiune pentru baze de date
- Interogarea bazei de date conform specificatiei JDBC
- Utilizarea tranzactiilor in cazul accesului concurent la date
- Gestiunea informatiilor din dictionarul de date
- Tratarea exceptiilor de tip `SQLException`
- Alternative la manipularea informatiilor din sursele de date



JDBC: functionalitate

- JDBC = Java DataBase Connectivity
- interfata de programare Java pentru manipularea informatiilor din bazele de date
 - ① conectare / deconectare la sursa de date
 - ② transmiterea de interogari si recuperarea rezultatelor
 - DDL – interactiune cu dictionarul de date
 - DML – operatii SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE

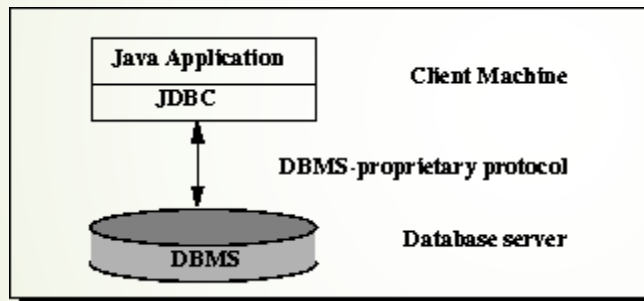


JDBC: componente

- ① JDBC API 4.1
 - pachetele `java.sql` / `javax.sql`
 - Java SE / Java EE
- ② modulul pentru gestiunea driverelor
 - clasa `DriverManager`
 - clasa `DataSource` – conexiune la sursa de date JNDI
- ③ suita de teste JDBC
- ④ puntea ODBC-JDBC
 - solutie temporara, pentru SGBD care nu implementeaza driver JDBC
 - continut de clasa `sun.jdbc.odbc.JdbcDriver`

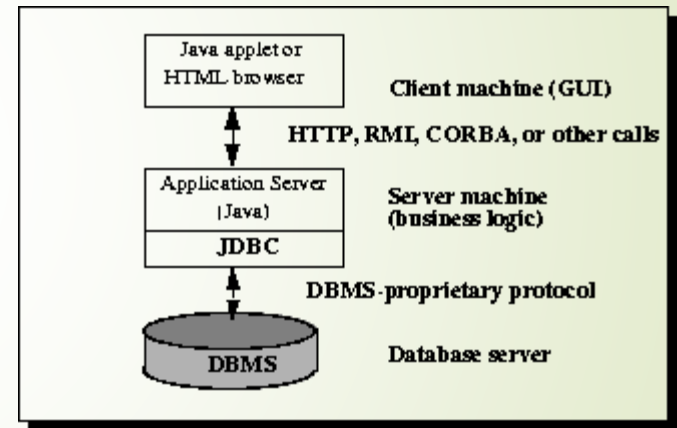
JDBC: arhitectura

modelul pe 2 niveluri



- model client-server
- aplicatia Java comunica direct cu sursa de date printr-un driver

modelul pe 3 niveluri



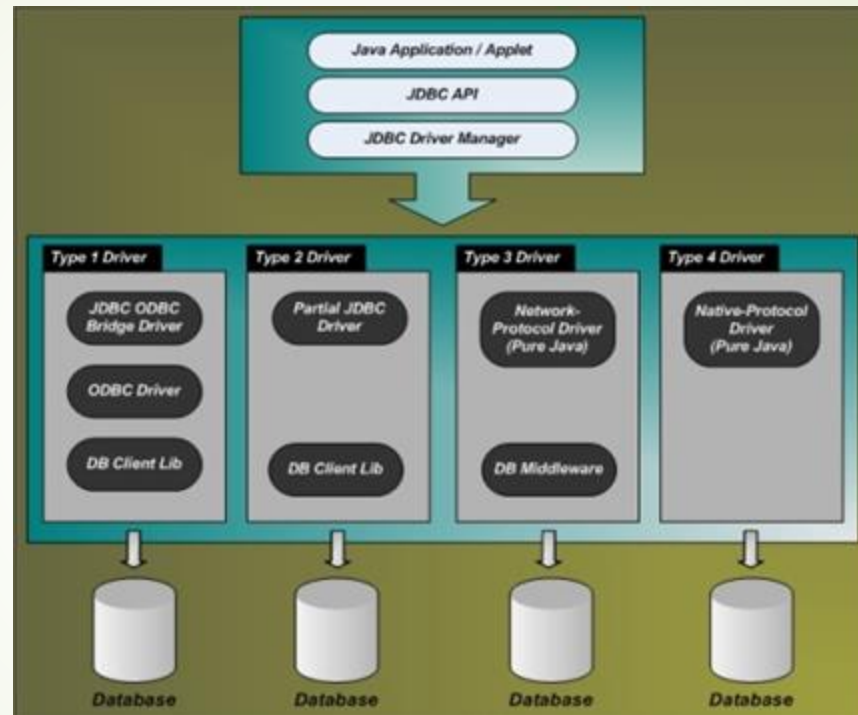
- comenzile transmise prin serviciile existente in nivelul intermediar (server de aplicatii)
- control centralizat al accesului la date



Ce este un “driver” de conectare la un sistem de gestiune pentru baze de date ?

- ▶ biblioteca prin care apelurile JDBC (in limbajul Java) sunt transformate intr-un format suportat de protocolul folosit de sistemul de gestiune al bazei de date, permitand accesul la informatii din medii eterogene
- ▶ interfata - nivelul de logica a aplicatiei si nivelul de date
- ▶ 4 tipuri
 - ▶ tipul 1 & 2 – biblioteci scrise in cod native
 - ▶ tipul 3 – middleware (protocol independent de SGBD)
 - ▶ tipul 4 – drivere scrise in Java folosind un protocol specific

Tipuri de drivere JDBC



Sursa: JDBC Drivers, <http://www.ustudy.in/node/5475>



Tipul 1

- foloseste puntea JDBC-ODBC: apelurile JDBC sunt transformate in apeluri ODBC
- solutie temporara – SGBD care nu implementeaza drivere JDBC

Avantaje

- compatibil cu orice SGBD care are instalat ODBC

Dezavantaje

- nu sunt portabile
- performanta scazuta la transformarea apelurilor
- driver-ul trebuie instalat pe masina client (incompatibilitate cu unele aplicatii Internet)



Tipul 2

- drivere scrise partial in Java, partial in cod nativ (biblioteca specifica pentru sursa de date la care aceasta se conecteaza)
- OCI – Oracle Call Interface

Avantaje

- performante mai bune decat tipul 1

Dezavantaje

- nu sunt portabile
- nu toate SGBD ofera biblioteca specifica
- driver-ul trebuie instalat pe masina client (incompatibilitate cu unele aplicatii Internet)



Tipul 3

- transformarea comenzilor JDBC intr-un protocol independent de baza de date
- foloseste middleware ce transforma acest protocol intr-un format specific sistemului de gestiune pentru baze de date

Avantaje

- nu necesita instalarea de biblioteci specifice pe client
- portabilitate / adecvare pentru orice aplicatie Internet
- cel mai efficient tip de driver
- flexibilitate – compatibilitate cu orice tip de baza de date
- functionalitati: memorarea (conexiunilor, seturilor de date), echilibrarea incarcarii, autentificare, analiza performantelor

Dezavantaje

- transformari specifice sistemului de gestiune pentru baza de date realizate in cadrul nivelului intermediar



Tipul 4

- drivere scrise complet in Java
- implementeaza un protocol de retea specific sistemului de gestiune pentru baze de date

Avantaje

- independenta de platform
- adecvate pentru aplicatii Internet
- nu trebuie instalate alte resurse pe client sau server
- drivere incarcate dinamic
- nu exista niveluri intermediare pentru transformarea dintr-un protocol de retea intr-altul

Dezavantaje

- cate un driver separat pentru fiecare sistem de gestiune al bazei de date



Configurare Connector/J

- driver JDBC de tip 4 pentru conectarea la un sistem de gestiune al bazei de date MySQL
- versiunea 5.1.26 disponibila la <http://www.mysql.com/downloads/connector/j/>

➤ compilare



```
>javac -classpath ./mysql-connector-java-5.1.26-bin.jar <nume_fisier>.java
```



```
>javac -classpath ./mysql-connector-java-5.1.26-bin.jar <nume_fisier>.java
```

➤ rulare

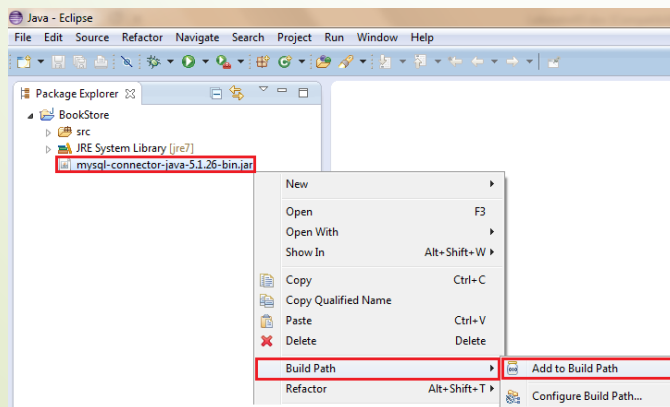
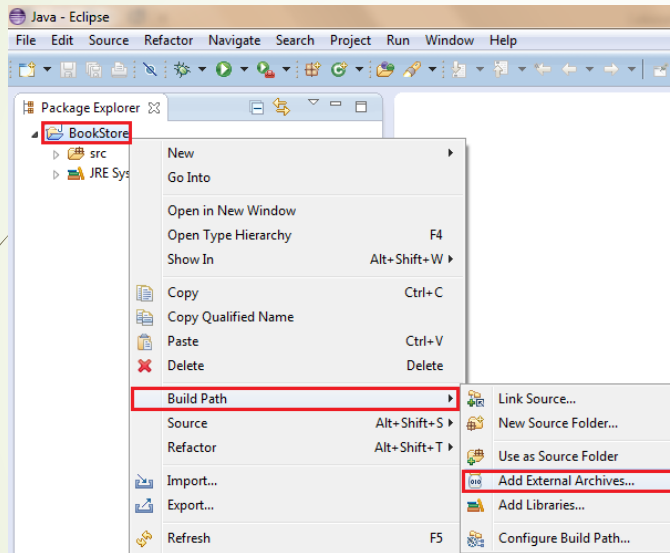


```
>java -classpath ./mysql-connector-java-5.1.26-bin.jar <nume_fisier>
```



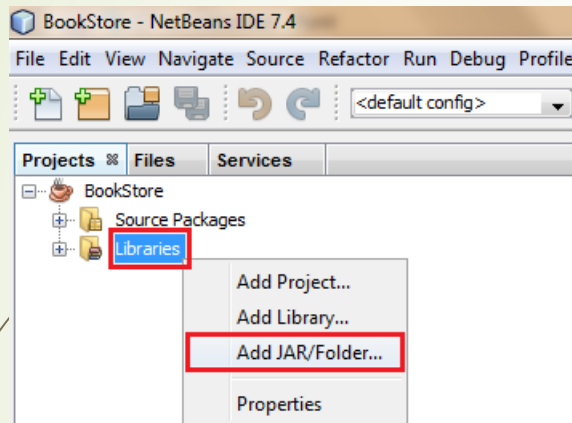
```
>java -classpath ./mysql-connector-java-5.1.26-bin.jar <nume_fisier>
```

Configurare Connector/J Eclipse

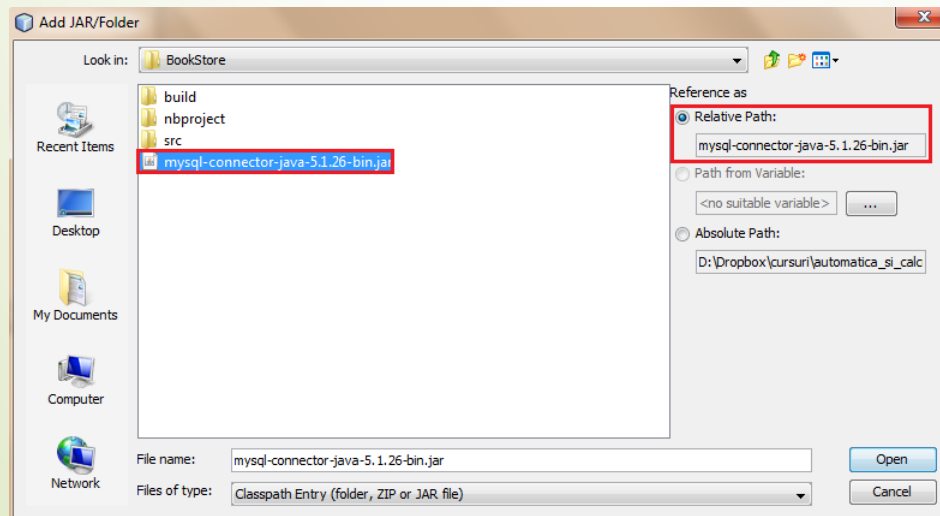


- ▶ nume proiect → Build Path → Add External Libraries
- ▶ nume biblioteca → Build Path → Add to Build Path
- ▶ daca operatia a fost realizata cu succes, numele bibliotecii apare la *Referenced Libraries*

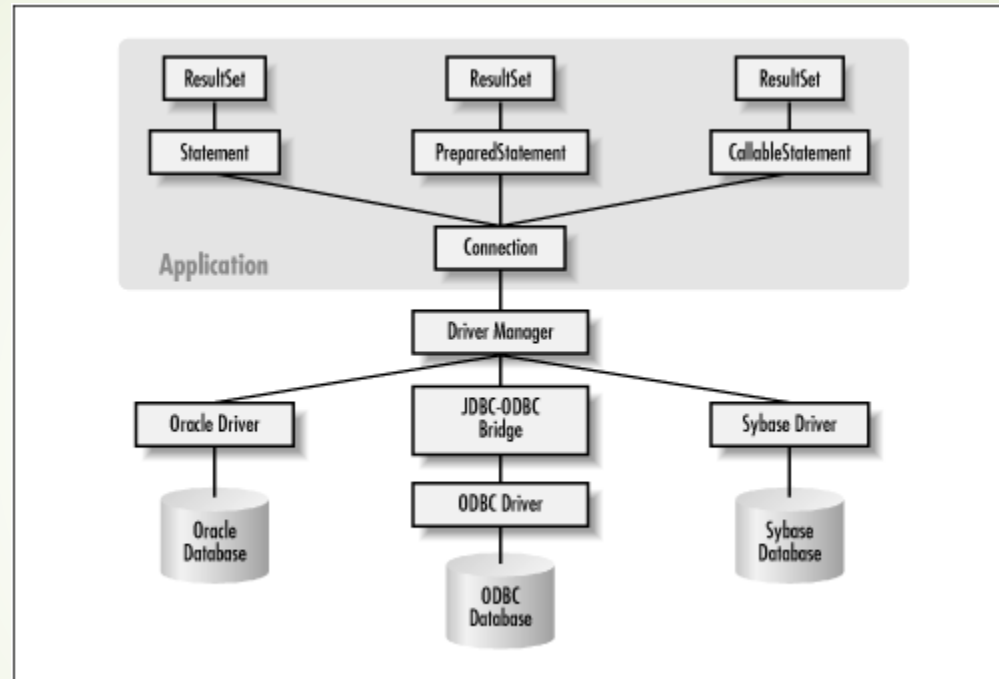
Configurare Connector/J Netbeans



- nume proiect → Libraries → Add JAR/Folder
- referinta specificata drept cale relativa (Reference As → Relative Path)



Arhitectura JDBC



Sursa: Jason HUNTER, William CRAWFORD – *Java Servlet Programming*
http://docstore.mik.ua/oreilly/java-ent/servlet/ch09_02.htm

- JDBC API – comunicatia dintre aplicatia Java si modulul de gestiune al driverului
- JDBC Driver API – comunicatia dintre modulul de gestiune al driverului si baza de date



Etapele dezvoltarii unei aplicatii JDBC

- ❶ - pentru versiunile de drivere < JDBC 4.0:
inregistrarea driverului

```
DriverManager.registerDriver (new com.mysql.jdbc.Driver());  
Class.forName ("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();
```

- ❷ deschiderea conexiunii la baza de date
- ❸ realizarea de interogari catre baza de date
- ❹ procesarea rezultatelor obtinute cu propagarea modificarilor realizate inapoi in baza de date
- ❺ inchiderea conexiunii la baza de date

Conectarea la sistemul de gestiune al bazei de date

➤ 2 metode

- `DriverManager` – accesul la o sursa de date specificata printr-un URL al carei driver (specificat in classpath) este incarcat in mod automat dupa ce este identificat de interfata `Driver`

- `DataSource` – metoda mai transparenta de acces la date

➤ structura URL-ului de identificare a bazei de date

- `protocol:subprotocol:[nume_baza_de_date][lista_de_proprietati]`

- `jdbc:mysql://[host][,failoverhost ...][:port]/[database]`

- `[?propertyName1][=propertyValue1][&propertyName2][=propertyValue2]...`

- `jdbc:mysql://localhost:3306/librarie?user=root&password=*****`

- `DriverManager.getConnection` – primeste URL precum si alte proprietati (`username`, `password`, obiect `Properties`)

Interogarea bazei de date conform specificatiei JDBC

► crearea unui obiect de tip Statement

```
► Statement stmt = dbConnection.createStatement();  
► try (Statement stmt = dbConnection.createStatement()) {  
    // ...  
}
```

► specificarea proprietatilor conexiunii

- tip: TYPE_FORWARD_ONLY,
TYPE_SCROLL_INSENSITIVE, TYPE_SCROLL_SENSITIVE
- concurenta: CONCUR_READ_ONLY, CONCUR_UPDATABLE
- detinerea cursorului:
HOLD_CURSORS_OVER_COMMIT, CLOSE_CURSORS_AT_COMMIT
- directia de parcurgere – setFetchDirection
(FETCH_FORWARD, FETCH_REVERSE, FETCH_UNKNOWN)

Metode ale clasei Statement

```
Statement stmt = dbConnection.createStatement(ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,  
                                              ResultSet.CONCUR_READ_ONLY,  
                                              ResultSet.HOLD_CURSORS_OVER_COMMIT);
```

- ▶ **execute** – pentru interogari care intorc **mai multe obiecte**
ResultSet

```
String query = "SELECT cnp, nume, prenume FROM clienti";  
boolean result = stmt.execute(query);  
if (result)  
    ResultSet inregistrari = stmt.getResultSet();
```

- ▶ **executeQuery** – interogari care intorc **un singur obiect** ResultSet
- ```
String query = "SELECT COUNT(*) FROM facturi";
ResultSet result = stmt.executeQuery(query);
```

- ▶ **executeUpdate** – instructiuni DML si DDL

```
String query = "CREATE TABLE colectii (
 id_colectie INT(10)
 UNSIGNED AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,
 denumire VARCHAR(30) NOT NULL,
 descriere VARCHAR(1000)
)";
int result = stmt.executeUpdate(query);
String query = "INSERT INTO colectii VALUES ('Arta monumentala', '-')";
int result = stmt.executeUpdate(query);
```

# Metode ale clasei ResultSet

| metoda                       | descriere                                                   |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <code>next()</code>          | mută cursorul pe înregistrarea următoare                    |
| <code>previous()</code>      | mută cursorul pe înregistrarea precedentă                   |
| <code>first()</code>         | mută cursorul pe prima înregistrare                         |
| <code>last()</code>          | mută cursorul pe ultima înregistrare                        |
| <code>beforeFirst()</code>   | mută cursorul înainte de prima înregistrare                 |
| <code>afterLast()</code>     | mută cursorul după prima înregistrare                       |
| <code>relative(int n)</code> | mută cursorul la n poziții distanță față de poziția curentă |
| <code>absolute(int n)</code> | mută cursorul la poziția n (absolută) din set               |

- ▶ metode de tip getter (`getString`, `getInt`, `getBytes`, `getBoolean`, `getBlob`, `getDate`) primind ca parametri
  - ▶ numele (aliasul) coloanei
  - ▶ indexul coloanei

```
ResultSet result = stmt.executeQuery ("SELECT denumire, cif
 FROM edituri");

while (result.next()) {
 String denumire = result.getString(1);
 float cif = result.getFloat("cif");
}
```

# Operatia de adaugare in setul de date

```
Statement stmt = dbConnection.createStatement
 (ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,
 ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
ResultSet result = stmt.executeQuery
 ("SELECT * FROM scriitori");
result.moveToInsertRow();
result.updateString(1, "Delavrancea");
result.updateString(2, "Barbu");
result.insertRow();
```

- **1** mutarea cursorului la pozitia in care urmeaza sa fie adaugata inregistrarea → metoda `moveToInsertRow`
- **2** operatia de adaugare propriu-zisa → metoda `insertRow`
- se recomanda repositionarea cursorului dupa operatia de adaugare !!!



# Operatiile de modificare si stergere in setul de date

```
Statement stmt = dbConnection.createStatement
 (ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,
 ResultSet.CONCŪR_UPDATABLE);
ResultSet result = stmt.executeQuery
 ("SELECT data, stare FROM facturi");
GregorianCalendar today = new GregorianCalendar();
today.setTime(new Date());
while (result.next()) {
 GregorianCalendar billDate = result.getDate(data);
 if (billDate.before(today))
 result.updateString(stare, 'restanta');
 updateRow();
}
```

- ❶ actualizarea atributelor corespunzatoare unei inregistrari → metoda `update...`
- anularea modificarilor realizate asupra atributelor unei inregistrari se face prin metoda `cancelRowUpdates`
- ❷ actualizarea randului ce contine attribute modificate → metoda `updateRow`
- pentru stergerea unei inregistrari se apeleaza metoda `deleteRow` dupa pozitionarea pe randul respectiv





# Interogari parametrizate

## Clasa PreparedStatement

- ▶ extinde clasa `Statement`
- ▶ informatiile necunoscute sunt marcate prin caracterul `?`
- ▶ in momentul crearii, interogarea este transmisa SGBD care o precompileaza

```
String query = "UPDATE utilizatori SET tip = ? WHERE rol = ?";
PreparedStatement pstmt = dbConnection.prepareStatement(query);
```

- ▶ inainte de rularea interogarii, trebuie precizate valorile atributelor necunoscute

```
pstmt.setString(1, Integer.parseInt(buffer.readLine()));
pstmt.setDate(2, Date.valueOf(buffer.readLine()));
```

- ▶ executia se face prin metoda `executeUpdate` care intoarce numarul de attribute modificate



# Interogari pentru apelul rutinelor stocate

## Clasa CallableStatement

- ▶ extinde clasa `PreparedStatement`
- ▶ pentru parametrii de intrare (`IN / INOUT`) se precizeaza valoarea
- ▶ pentru parametrii de iesire (`OUT / INOUT`) se precizeaza tipul rezultatului → metoda `registerOutParameter`
- ▶ executia rutinei stocate se face cu metoda `execute`

```
String query = "{? = CALL calculate_bill_value (?)}";
CallableStatement cstmt = dbConnection.prepareCall(query);
cstmt.registerOutParameter(1, java.sql.Types.DECIMAL);
cstmt.setString(2,buffer.readLine());
cstmt.execute();
double result = cstmt.getDouble(1);
cstmt.close();
```

# Gestiunea tranzactiilor

- ▶ set de instructiuni SQL executate atomic

```
void addBatch(String query) throws SQLException
void clearBatch() throws SQLException
```

- ▶ executia tranzactiei se face prin metoda `executeBatch` care intoarce un tablou al rezultatelor corespunzatoare fiecarei interogari in parte
- ▶ nu accepta instructiuni ce intorc seturi de date
- ▶ marcarea modificarilor in baza de date se face apeland metoda `commit`
  - ▶ mecanismul implicit de marcare a modificarilor individuale trebuie schimbat inainte de executia tranzactiei prin metoda `setAutoCommit`



# Gestiunea tranzactiilor (cont'd)

## Exemplu

```
dbConnection.setAutoCommit(false);
Statement stmt = dbConnection.createStatement
 (ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,
 ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);

for (ArrayList<String> row:table) {
 String query = "INSERT INTO carti VALUES (";
 for (String column: row)
 query += column+", ";
 query+= ")";
 dbConnection.addBatch(query);
}
int[] result = stmt.executeBatch();
dbConnection.commit();
dbConnection.setAutoCommit(true);
```

# Gestiunea tranzactiilor (cont'd)

## Anomalii in cazul tranzactiilor

- ❶ citire “murdara” – valori ale atributelor modificate dar nemarcate inca in baza de date
- ❷ citire nerepetabila – pentru citiri succesive in tranzactia A se obtin valori diferite datorita modificarilor din tranzactia B
- ❸ citire fantoma – rezultate diferite ale unei interogari ca urmare a satisfacerii criteriilor

|           | Tranzacția A | Tranzacția B |
|-----------|--------------|--------------|
| timp<br>↓ | read()       |              |
|           |              | write()      |
|           | read()       |              |

# Gestiunea tranzactiilor (cont'd)

## Niveluri de izolare

- specificate prin metoda `setTransactionIsolation` aplicabila unui obiect de tip `Connection`

| Nivel Izolare                             | Tranzacții | Citiri „murdare” | Citiri ne-repetabile | Citiri fantomă |
|-------------------------------------------|------------|------------------|----------------------|----------------|
| <code>TRANSACTION_NONE</code>             | nu         | N/A              | N/A                  | N/A            |
| <code>TRANSACTION_READ_UNCOMMITTED</code> | da         | permise          | permise              | permise        |
| <code>TRANSACTION_READ_COMMITTED</code>   | da         | prevenite        | permise              | permise        |
| <code>TRANSACTION_REPEATABLE_READ</code>  | da         | prevenite        | prevenite            | permise        |
| <code>TRANSACTION_SERIALIZABLE</code>     | da         | prevenite        | prevenite            | prevenite      |

- starea bazei de date poate fi retinuta prin metoda `setSavePoint` si restaurarea ei se face prin `rollback`
  - stergerea unei stare se face apeland metoda `releaseSavePoint`



# Manipularea informatiilor din dictionarul de date

- ▶ informatii precum structura bazei de date si tabelelor, restrictii de integritate

```
DatabaseMetaData dbMetaData = dbConnection.getMetaData();
```

- ▶ `getCatalogs` – denumirea bazelor de date ce pot fi accesate prin conexiunea respective
- ▶ `getFunctionColumns` – descrierea functiilor asociate bazei de date
- ▶ `getProcedureColumns` – descrierea procedurilor asociate bazei de date
- ▶ `getPrimaryKeys` – obtinerea cheilor primare
  - ▶ `getBestRowIdentifier` – cheia primara optima pentru un scop
- ▶ `getExportedKeys`, `getImportedKeys` – obtinerea cheilor straine



# Obținerea descrierii unei tabelei

`ResultSet getTables (String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String[] types) throws SQLException`

|    |                           |                                                                                                                    |
|----|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | TABLE_CAT                 | catalogul tabelei (poate fi null)                                                                                  |
| 2  | TABLE_SCHEM               | schema tabelei (poate fi null)                                                                                     |
| 3  | TABLE_NAME                | numele tabelei                                                                                                     |
| 4  | TABLE_TYPE                | tipul tabelei                                                                                                      |
| 5  | REMARKS                   | comentariu explicativ asupra tabelei                                                                               |
| 6  | TYPE_CAT                  | catalogul tipurilor (poate fi null)                                                                                |
| 7  | TYPE_SCHEM                | schema tipurilor (poate fi null)                                                                                   |
| 8  | TYPE_NAME                 | numele tipului (poate fi null)                                                                                     |
| 9  | SELF_REFERENCING_COL_NAME | numele identificatorului desemnat al unei tabele de un anumit tip (poate fi null)                                  |
| 10 | REF_GENERATION            | specifică modul în care sunt create valorile din SELF_REFERENCING_COL_NAME – SYSTEM, USER, DERIVED (poate fi null) |

# Obținerea descrierii atributelor unei tabele

ResultSet getColumn (String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String columnNamePattern) throws SQLException

|    |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | TABLE_CAT           | catalogul tabelii (poate fi null)                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 2  | TABLE_SCHEM         | schema tabelii (poate fi null)                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 3  | TABLE_NAME          | numele tabelii                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 4  | COLUMN_NAME         | numele coloanei                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 5  | DATA_TYPE           | tipul de dată SQL (din java.sql.Types)                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 6  | TYPE_NAME           | numele tipului de dată (dependent de sursa de date)                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 7  | COLUMN_SIZE         | dimensiunea coloanei <ul style="list-style-type: none"><li>• valori numerice – precizia maximă</li><li>• șiruri de caractere – lungimea (în caractere)</li><li>• date calendaristice – lungimea reprezentării ca șir de caractere</li><li>• reprezentare binară / tipul ROWID – dimensiunea (în octeți)</li><li>• null – N/A</li></ul> |
| 8  | BUFFER_LENGTH       | nu este utilizat                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 9  | DECIMAL_DIGITS      | numărul de zecimale; null dacă nu se aplică                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 10 | NUM_PREC_RADIX      | baza (de obicei 10 sau 2)                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 11 | NULLABLE            | indică posibilitatea de a exista valori null în coloană <ul style="list-style-type: none"><li>• columnNoNulls – ar putea să nu permită null</li><li>• columnNullable – sigur permite null</li><li>• columnNullableUnknown – stare necunoscută</li></ul>                                                                                |
| 12 | REMARKS             | comentariu ce descrie coloana (poate fi null)                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 13 | COLUMN_DEF          | valoarea implicată a coloanei (poate fi null)                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 14 | SQL_DATA_TYPE       | nu este utilizat                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 15 | SQL_DATETIME_SUB    | nu este utilizat                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 16 | CHAR_OCTET_LENGTH   | pentru șiruri de caractere – numărul maxim de octeți dintr-o coloană                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 17 | ORDINAL_POSITION    | indexul coloanei în cadrul tabelii (începând de la 1)                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| 18 | IS_NULLABLE         | indică posibilitatea de a exista valori null în coloană potrivit regulilor ISO                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 19 | SCOPE_CATALOG       | catalogul tabelului spre care indică referința atributului (null dacă DATA_TYPE nu este REF)                                                                                                                                                                                                                                           |
| 20 | SCOPE_SCHEMA        | schema tabelului spre care indică referința atributului (null dacă DATA_TYPE nu este REF)                                                                                                                                                                                                                                              |
| 21 | SCOPE_TABLE         | numele tabelului spre care indică referința atributului (null dacă DATA_TYPE nu este REF)                                                                                                                                                                                                                                              |
| 22 | SOURCE_DATA_TYPE    | sursa tipului de dată pentru un tip distinct sau pentru o referință generată de utilizator (null dacă DATA_TYPE nu este DISTINCT sau referință generată de utilizator)                                                                                                                                                                 |
| 23 | IS_AUTOINCREMENT    | indică dacă coloana este auto-incrementală                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 24 | IS_GENERATED_COLUMN | indică dacă coloana este generată                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

# Continutul exceptiilor de tip `SQLException`

- ❶ descrierea erorii – poate fi obtinuta prin metoda `getMessage`
- ❷ cod reprezentand starea SQL potrivit standardizarii ISO/ANSI si OpenGroup (X/Open)
  - format din 5 caractere alfanumerice
  - intors de metoda `getSQLState`
- ❸ cauza – unul sau mai multe obiecte `Throwable` (prin metoda `getCause`) care se refera unul pe altul

```
Throwable t = ex.getCause();
while (t != null) {
 System.out.println("Cauza" : +t);
 t = t.getCause();
}
```

- ❹ referinte catre alte exceptii inlantuite, intoarsa de metoda `getNextException`



# Gestiunea avertismentelor

## Clasa `SQLWarning`

- ▶ avertismentele nu opresc executia aplicatiei
- ▶ raportate pentru obiecte de tip
  - ▶ `Connection`
  - ▶ `Statement` (`PreparedStatement` / `CallableStatement`)
  - ▶ `ResultSet`
  - ▶ pot fi obtinute prin metoda `getWarnings`
- ▶ metodele puse la dispozitie:  
`getMessage`, `getSQLState`, `getErrorCode`



# Obiecte de tip RowSet

- ▶ alternativa la `ResultSet`
- ▶ comportament de componente JavaBeans
  - ▶ specificarea unor proprietati
  - ▶ mecanismul de notificare
    - ▶ schimbarea pozitiei cursorului
    - ▶ operatii de adaugare/modificare/stergere a unei inregistrari
    - ▶ actualizarea continutului
- ▶ clasificare
  - ▶ conectate: `JdbcRowSet`
  - ▶ neconectate: `CachedRowSet`, `FilteredRowSet`, `JoinRowSet`, `WebRowSet`
- ▶ folosite atunci cand driverul JDBC nu ofera functionalitate de parcurgere sau actualizare a obiectelor `ResultSet`

# Crearea unui obiect din clasa JdbcRowSet

- ❶ folosind un obiect ResultSet

```
Statement stmt = dbConnection.createStatement
 (ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,
 ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
ResultSet result = stmt.executeQuery("SELECT * FROM carti");
JdbcRowSet jdbcRS = new JdbcRowSetImpl(result);
```

- ❷ folosind un obiect Connection

```
JdbcRowSet jdbcRS = new JdbcRowSetImpl(dbConnection);
jdbcRS.setCommand("SELECT * FROM carti");
jdbcRS.execute();
```

- ❸ folosind constructorul implicit

```
JdbcRowSet jdbcRS = new JdbcRowSetImpl();
jdbcRS.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/librarie");
jdbcRS.setUsername(usr);
jdbcRS.setPassword(pwd);
// ...
```

- ❹ folosind o instanță a clasei RowSetFactory

```
RowSetFactory RSfactory = RowSetProvider.newFactory();
JdbcRowSet jdbcRS = RSfactory.createJdbcRowSet();
// ...
```



# Proprietatile unui obiect JdbcRowSet

- ▶ `type: ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE`
- ▶ `concurrency: ResultSet.CONCUR_UPDATABLE`
- ▶ `escapeProcessing: true`
- ▶ `maxRows: 0`
- ▶ `maxFieldSize: 0`
- ▶ `queryTimeout: 0`
- ▶ `showDeleted: false`
- ▶ `transactionIsolation:`  
`Connection.TRANSACTION_READ_COMMITTED`
- ▶ `typeMap: null`



# Seturi de date deconectate

## Clasa `CachedRowSet`

- ▶ datele sunt retinute intr-o zona de memorie, in loc sa fie accesate din sursa de date
- ▶ din ea sunt derivate `FilteredRowSet`, `JoinRowSet`, `WebRowSet`
- ▶ creare
  - ▶ folosind constructorul implicit `CachedRowSetImpl`
  - ▶ folosind o instanta a clasei `RowSetFactory`
- ▶ contine implementarea implicita `RIOptimisticProvider` & `SyncProvider`
  - ▶ obiecte `RowSetReader`, `RowSetWriter`
- ▶ pentru actualizare, trebuie specificata cheia primara


```
int[] keys = {1};
cRS.setKeyColumns(keys);
```

# Seturi de date deconectate

## Clasa CachedRowSet (2)

- metoda `acceptChanges()` – procesările sunt vizibile la nivelul sursei de date
- gestiunea conflictelor: clasa `RIOptimisticProvider` – model de concurență optimist
  - dacă nu există conflicte, noile informații sunt transferate
  - dacă sunt detectate conflicte, actualizările se ignoră

```
try {
 CRS.acceptChanges();
} catch (SyncProviderException spe) {
 SyncResolver resolver = spe.getSyncResolver();
 while (resolver.nextConflict()) {
 if (resolver.getStatus() == SyncResolver.UPDATE_ROW_CONFLICT) {
 int conflictedRow = resolver.getRow();
 CRS.absolute(conflictedRow);
 int nbAttributes = CRS.getMetaData().getColumnCount();
 for (int k=1; k <= nbAttributes; k++) {
 if (resolver.getConflictValue(k) != null) {
 Object CRSValue = CRS.getObject(k);
 Object resolverValue = resolver.getConflictValue(k);
 // ...
 Resolver.setResolvedValue(k, ...);
 }
 }
 }
 }
}
```



# Seturi de date deconectate

## Clasa `CachedRowSet` (3)

- ▶ actualizarile pot fi notificate catre obiecte care implementeaza interfata `RowSetListener`
  - ▶ `cursorMoved` – schimbarea pozitiei cursorului
  - ▶ `rowChanged` – unul sau mai multe attribute dintr-o inregistrare sunt modificate / adaugari, stergeri
  - ▶ `rowSetChanged` – popularea cu informatii
  - ▶ adaugarea, stergerea unui obiect ascultator se face prin metodele `addRowListener`, `removeRowListener`



# Seturi de date deconectate


## Clasa `FilteredRowSet`

- ▶ limitarea numărului de înregistrări conform unui criteriu fără a preciza vreo condiție în interogare
- ▶ condiția indicată într-o clasă ce implementează interfața `Predicate`
  - ▶ indexul sau numele coloanei după care se face filtrarea
  - ▶ limitele între care se găsesc valorile
  - ▶ metoda `evaluate`
    - ▶ valoare atribut, denumire / index coloană
    - ▶ `RowSet`
- ▶ evaluarea are loc în momentul în care se apelează metoda `next`
- ▶ operațiile de adăugare, modificare, ștergere sunt realizate numai dacă nu contravin filtrelor asociate

# Seturi de date deconectate

## Clasa FilteredRowSet (2)

```
public class PriceFilter implements Predicate {
 private int lowValue, highValue;
 private String attName = null;
 private int attIndex = -1;
 public PriceFilter(int lowValue, int highValue, String attName) {
 this.lowValue = lowValue;
 this.highValue = highValue;
 this.attName = attName;
 }
 public PriceFilter(int lowValue, int highValue, int attIndex) {
 this.lowValue = lowValue;
 this.highValue = highValue;
 this.attIndex = attIndex;
 }
 public boolean evaluate (Object value, String attName) {
 boolean result = true;
 if (attName.equalsIgnoreCase(this.attName)) {
 int attValue = ((Integer)value).intValue();
 if (attValue >= this.lowValue && attValue <= this.highValue)
 return true;
 return false;
 }
 return result;
 }
}
```



# Seturi de date deconectate

## Clasa FilteredRowSet (3)

```
public boolean evaluate (Object value, int attIndex) {
 boolean result = true;
 if (attIndex == this.attIndex) {
 int attValue = ((Integer)value).intValue();
 if (attValue >= this.lowValue && attValue <= this.highValue)
 return true;
 return false;
 }
 return result;
}
public boolean evaluate (RowSet RS) {
 boolean result = false;
 CachedRowSet cRS = (CachedRowSet)RS;
 int attValue = -1;
 if (this.attName != null)
 attValue = cRS.getInt(this.attName);
 else if (this.attIndex > 0)
 attValue = cRS.getInt(this.attIndex);
 else
 return false;
 if (attValue >= this.lowValue && attValue <= this.highValue)
 result = true;
 return result;
}
}
```





# Seturi de date deconectate

## Clasa `JoinRowSet`

- ▶ operatii de asociere (`JOIN`) intre obiecte `RowSet` care nu sunt conectate la surse de date
- ▶ creare prin constructorul implicit `JoinRowSetImpl`
- ▶ metoda `addRowSet`
  - ▶ adaugarea de informatii la `JoinRowSet`
  - ▶ specifica setul de date (`RowSet`), denumirea / indexul coloanei care indica relatia dintre ele
  - ▶ obiectul `RowSet` (ce implementeaza `Joinable`) poate indica attributele care vor servi la realizarea asocierii prin `setMatchColumn`
- ▶ metoda `setJoinType` – specifica tipul de asociere
  - ▶ `INNER_JOIN` (implicit)
  - ▶ `CROSS_JOIN`, `FULL_JOIN`, `LEFT_OUTER_JOIN`, `RIGHT_OUTER_JOIN`





# Seturi de date deconectate

## Clasa JoinRowSet (2)

```
CachedRowSet bills = new CachedRowSet();
bills.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/librarie");
bills.setUsername(usr);
bills.setPassword(pwd);
bills.setCommand("SELECT * FROM facturi");
bills.setMatchColumn("id_factura");
bills.execute();
CachedRowSet bill_details = new CachedRowSet();
bill_details.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/librarie");
bill_details.setUsername(usr);
bill_details.setPassword(pwd);
bill_details.setCommand("SELECT * FROM detalii_factura");
bill_details.setMatchColumn("id_factura");
bill_details.execute();
JoinRowSet jRS = new JoinRowSetImpl();
jRS.addRowSet(bills);
jRS.addRowSet(bill_details);
```

# Seturi de date deconectate

## Clasa WebRowSet

- scrierea / citirea in / din documente XML, folosit ca standard in comunicatia intre organizatii
- creare folosind constructorul implicit `WebRowSetImpl`
- implementare `RIXMLProvider` a clasei `SyncProvider` pentru gestiunea conflictelor
- scrierea in fisier

```
java.io.FileOutputStream foStream = new java.io.FileOutputStream
("domains.xml");
domains.writeXml(fostream);
java.io.FileWriter fWriter = new java.io.FileWriter("domains.xml");
domains.writeXml(fWriter);
```

- citirea din fisier

```
java.io.FileInputStream fiStream = new java.io.FileInputStream
("domains.xml");
domains.readXml(fistream);
java.io.FileReader fReader = new java.io.FileReader("domains.xml");
domains.readXml(fReader);
```

# Seturi de date deconectate

## Clasa WebRowSet (2)

### ► structura documentelor XML

```
<properties>
...
</properties>
<metadata>
 <column-count>...</column-count>
 <column-definition>
 ...
 </column-definition>
 ...
</metadata>
<data>
 <currentRow>
 <columnValue>...</columnValue>
 <updateValue>...</updateValue>
 ...
 </currentRow>
 <insertRow> <columnValue>...</columnValue> ... </insertRow>
 <deleteRow> <columnValue>...</columnValue> ... </deleteRow>
</data>
```

### ► operatiile writeXML si readXML sunt transparente pentru utilizator